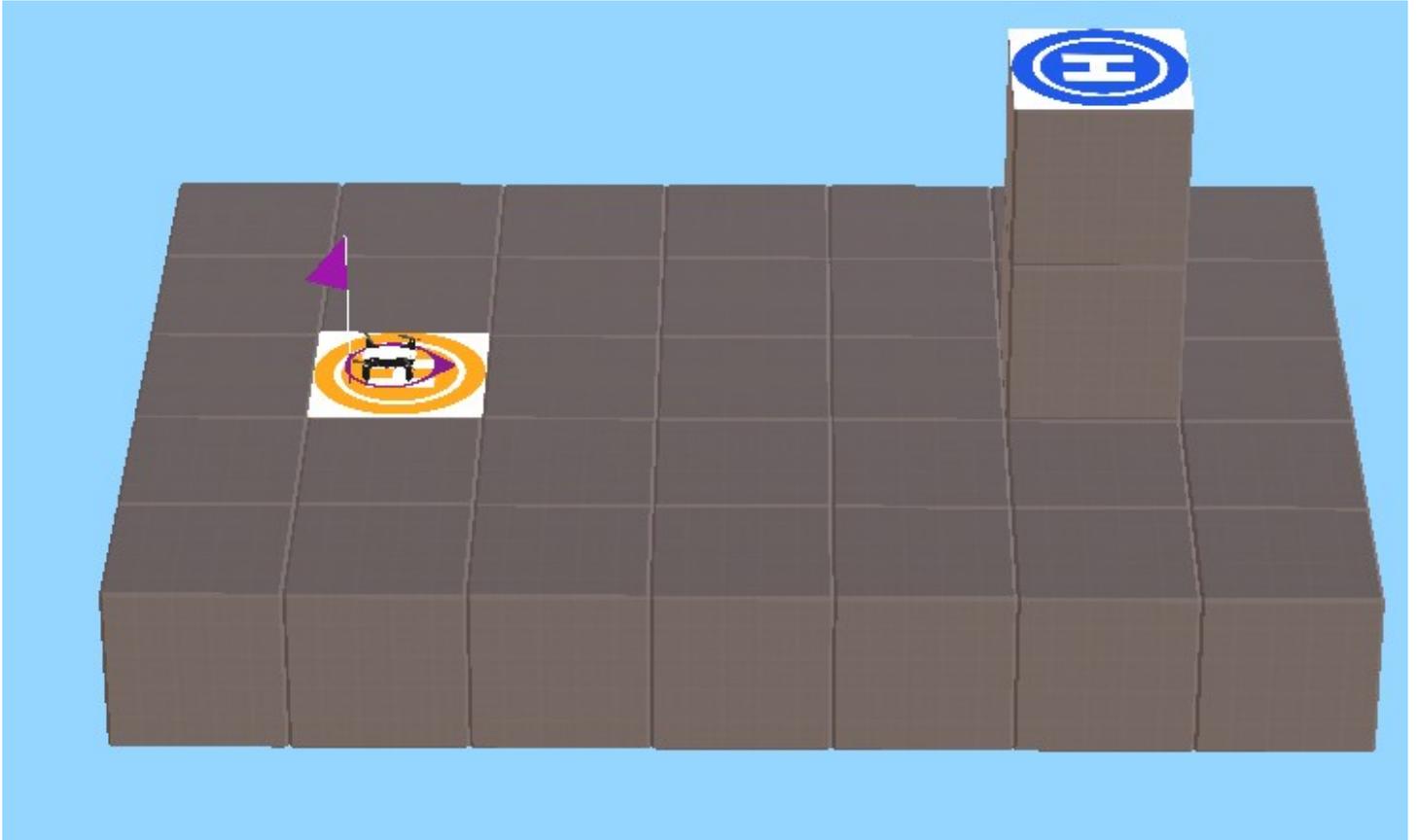


## Посадка

Запрограммировать дрона на посадку на синей посадочной площадке.

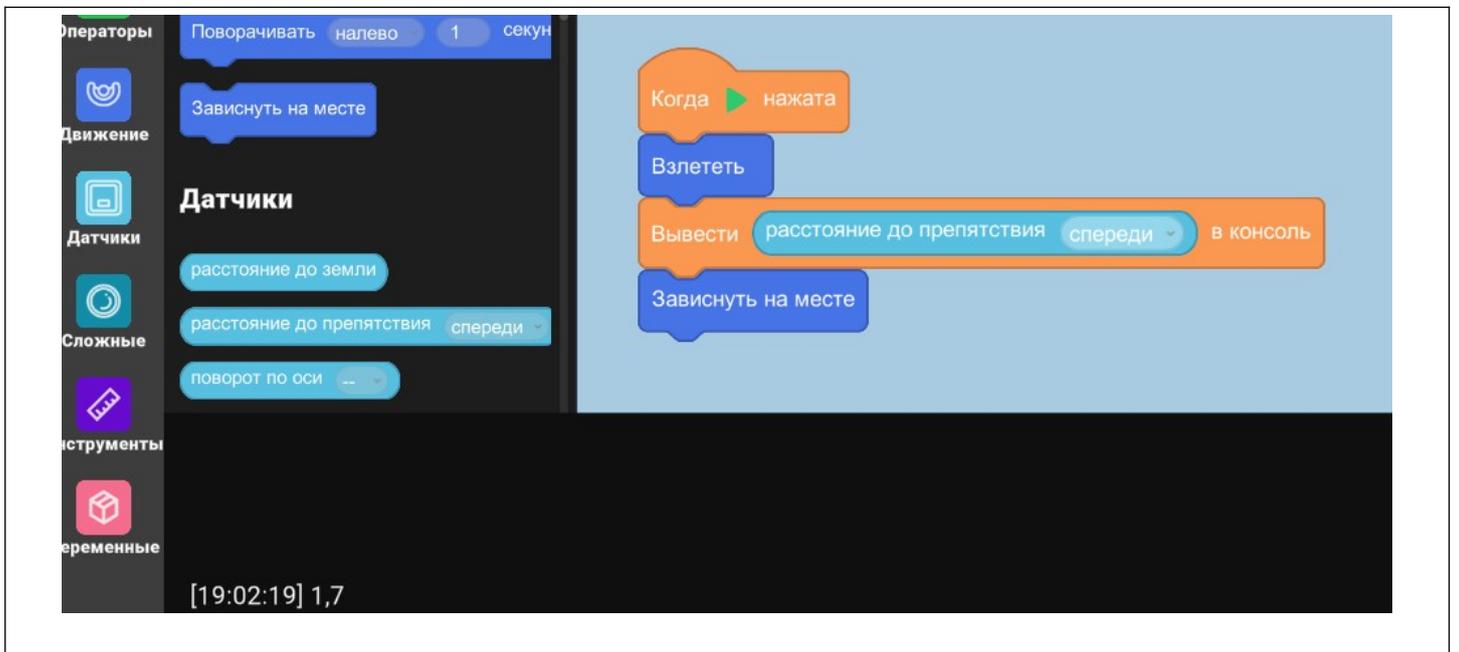


## Первая программа



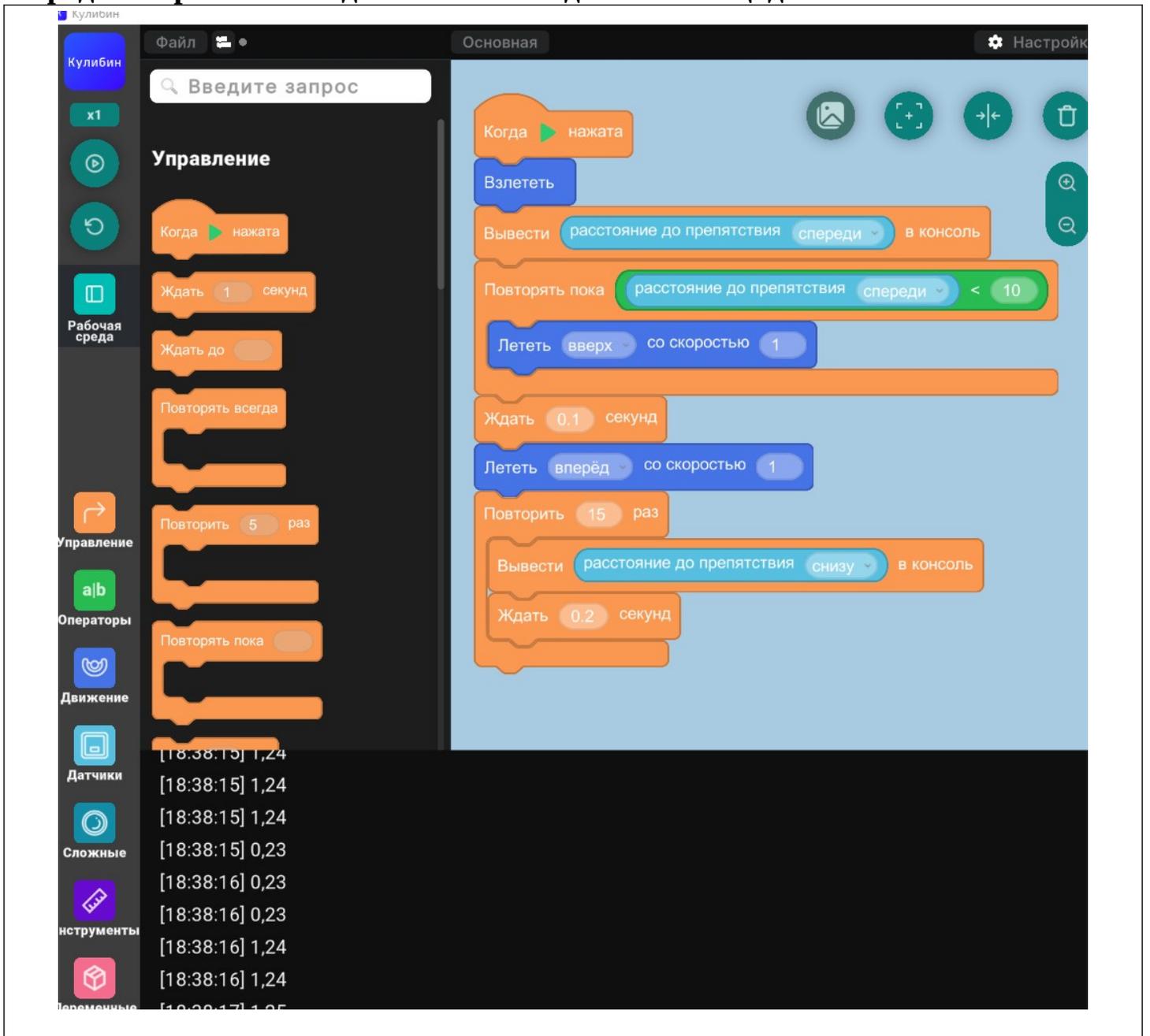
## Вторая программа

Найдем расстояние до блоков



**Расстояние до препятствия равно 1,7.**

**Определим расстояние до земли и посадочной площадки.**



Бот пролетел над землей на расстоянии 1,24, а над посадочной площадкой — 0,23.

### Окончательная программа

The image shows a block-based programming script for a robot simulation. The script starts with a 'When button is pressed' event block. It then performs the following actions in sequence:

- Взлететь** (Take off)
- Вывести** (Print) 'расстояние до препятствия' (distance to obstacle) 'спереди' (front) 'в консоль' (to console)
- Повторять пока** (Repeat while) loop: 'расстояние до препятствия' (distance to obstacle) 'спереди' (front) < 10. Inside the loop:
  - Лететь** (Fly) 'вверх' (up) 'со скоростью' (at speed) 1
- Ждать** (Wait) 0.1 секунд (seconds)
- Повторять пока** (Repeat while) loop: 'расстояние до препятствия' (distance to obstacle) 'снизу' (bottom) > 0.3. Inside the loop:
  - Лететь** (Fly) 'вперёд' (forward) 'со скоростью' (at speed) 1
- Ждать** (Wait) 0.1 секунд (seconds)
- Приземлиться** (Land)