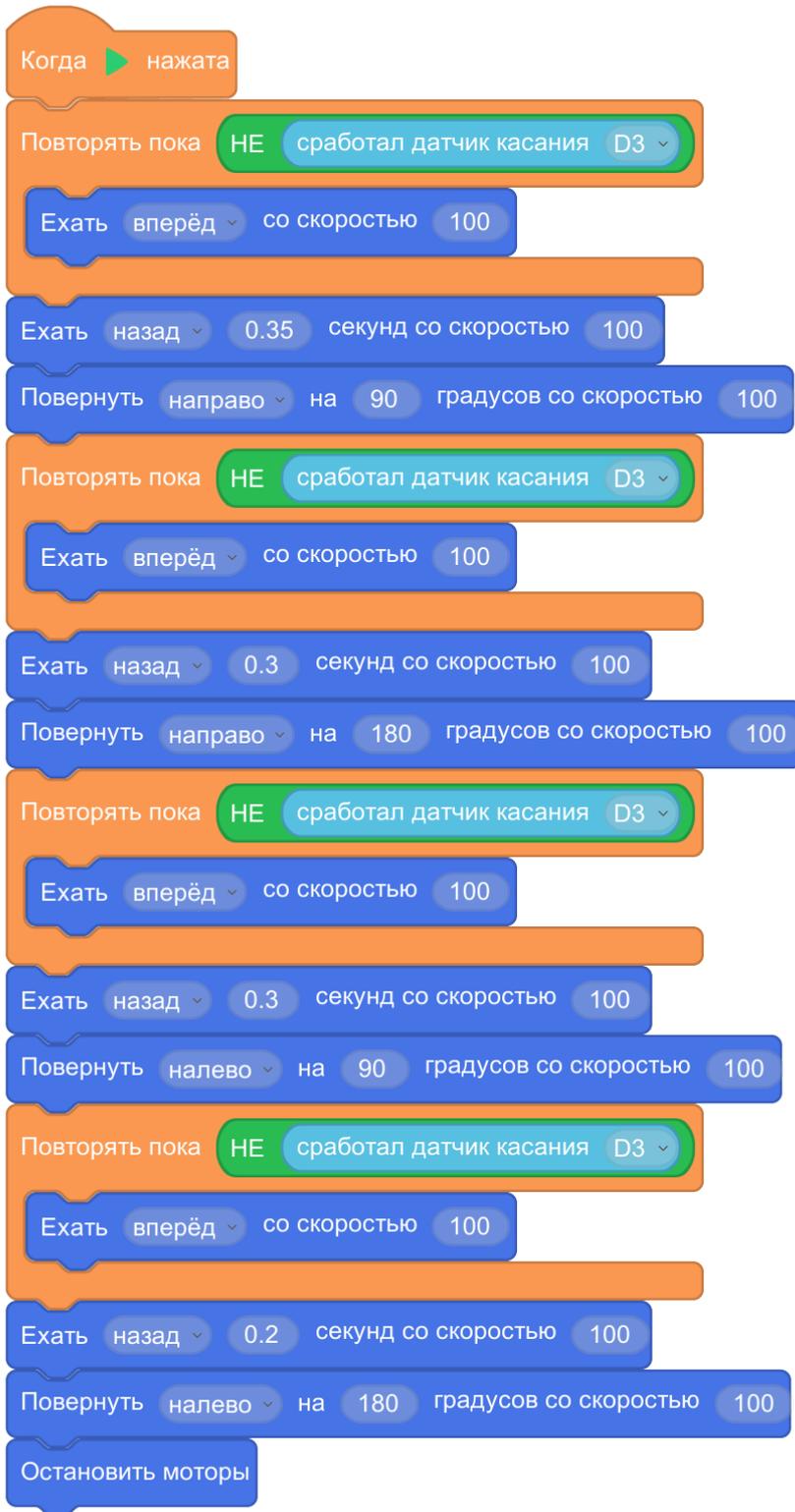
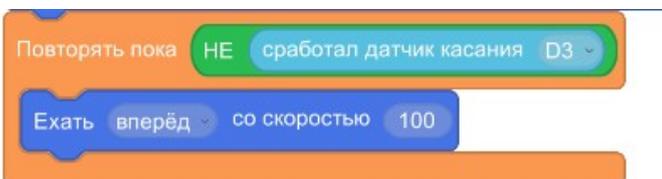


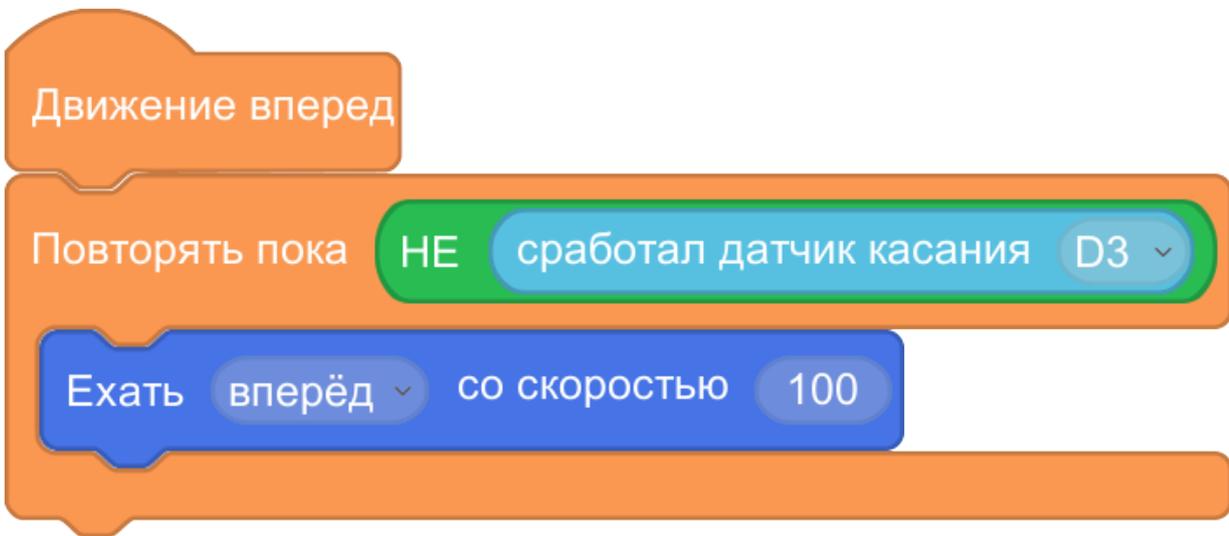
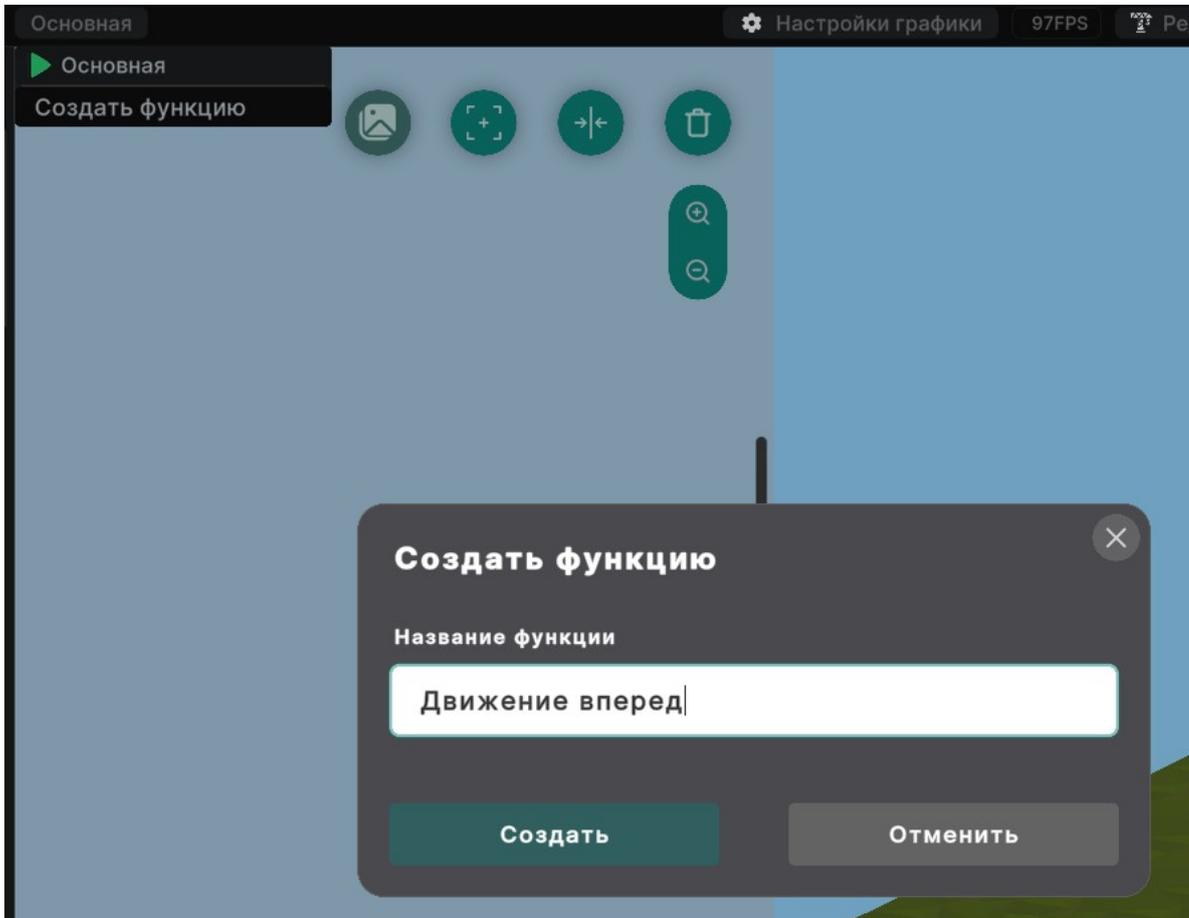
Программа для полигона Зиг-Заг-один



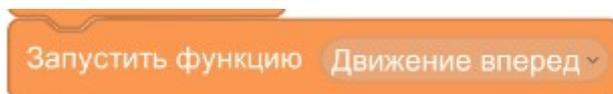
В этой программе 4 раза используется один и тот же блок «Ехать вперед»



Оформим этот блок в виде подпрограммы - функция



Вместо повторяющихся блоков запишем обращение к данной функции



Программа будет иметь вид

